

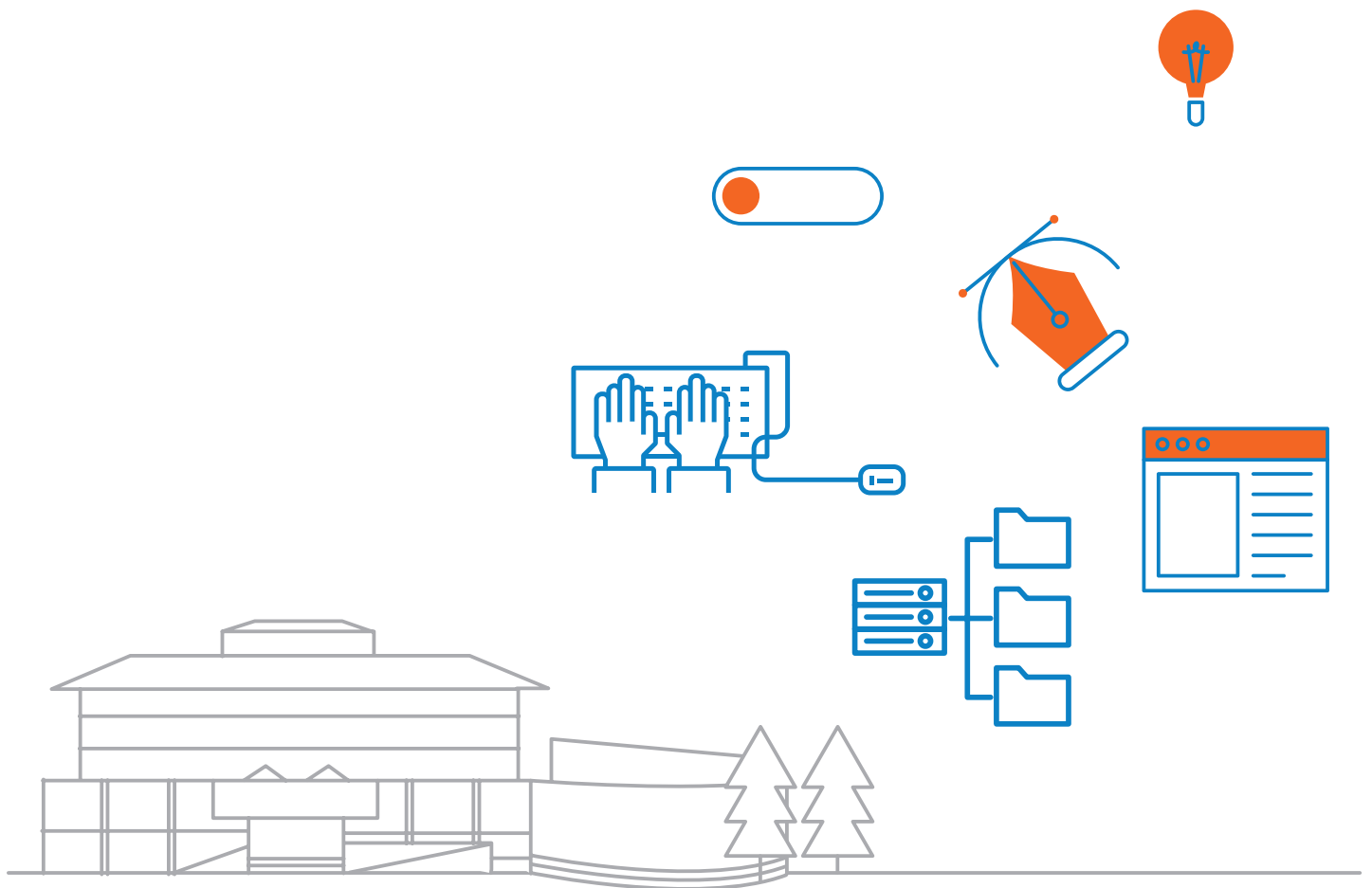
2026
강원대학교
전공능력사전



원주캠퍼스

과학기술대학

- 03 AI콘텐츠공학과
- 07 전기공학과
- 11 정보통신공학과
- 15 산업경영공학과

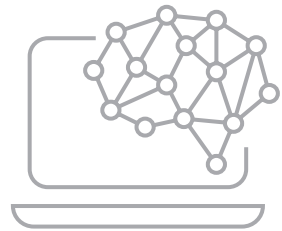


과학기술대학

AI콘텐츠공학과

W6

시콘텐츠공학과



학과 교육체계

Science and Technology University

교육목적



- 인공지능(AI)과 첨단 미디어 기술을 기반으로 콘텐츠의 사용자 경험 혁신을 선도할 수 있는 공학적 전문성과 창의적 융합 역량을 함양하여, 글로벌 콘텐츠 혁신을 주도하는 AI 콘텐츠 공학 인재 양성
- 급변하는 기술 환경에 능동적으로 대응하며, 다양한 분야의 인재들과 협업하여 콘텐츠를 통해 새로운 성장 동력과 가치를 창출할 수 있는 지식과 경험을 함양

교육목표

미래 기술 변화에 선제적으로 대응하고, 고부가가치를 창출하는 핵심 분야인 인공지능(AI), 확장현실(XR) 등 첨단 디지털 콘텐츠 기술을 창의융합적 사고와 도전정신으로 응용하여 지능형 콘텐츠를 기획·설계·개발할 수 있는 AI 콘텐츠 공학 전문가 양성

글로벌 사회와 지역사회의 발전에 공헌할 수 있는 공감과 협력의 인성을 바탕으로, 인간 중심의 미디어와 AI 기술을 결합하여 소통과 배려를 실천하고, 사회적 가치를 창출하는 글로벌 콘텐츠 크리에이터 양성

급변하는 디지털 산업 환경 속에서 실무 중심의 공학적 전문역량과 자기 주도적 문제해결 능력을 함양하여, 산업과 사회의 변화를 주도하고 글로벌 경쟁력을 갖춘 AI 콘텐츠 리더형 전문가 양성

인재양성유형

디지털 콘텐츠 전문가(학과공통)

인공지능 전문가

XR 전문가



디지털 콘텐츠의 전반적인 지식과 첨단 기술을 이해하고, 공학적 설계와 창의적 구현 능력을 바탕으로 새로운 사용자 경험과 가치를 창출하는 전문가

자연언어처리, 메타추론 등의 기본개념과 인공지능 프로그래밍의 흐름문법을 이해하고 딥러닝 신경망을 구축하여 실무에 활용가능한 전문가

가상현실(VR), 증강현실(AR), 혼합현실(MR) 등 XR 기술의 원리와 시스템을 이해하고, 공학적 설계와 창의적 구현을 통해 현실과 가상을 융합한 몰입형 콘텐츠를 개발하는 전문가

진출(진로)분야



디지털 콘텐츠 제작 및 기획 전문가, 인터랙티브 미디어 및 실감 콘텐츠 전문가, 게임 기획자, 게임 프로그래머, QA(품질관리) 전문가 등으로 진출 가능

AI 기반 콘텐츠 전문가, 데이터 분석 및 서비스 기획 전문가, AI 시스템 개발 및 연구자, 메타버스 AI 에이전트 개발자 등으로 진출 가능

XR 콘텐츠 개발 전문가, 전시공연 실감미디어 전문가, AI 디지털트윈 전문가, XR 플랫폼 전문가 등으로 진출 가능

전공
능력

A. 디지털콘텐츠 디자인

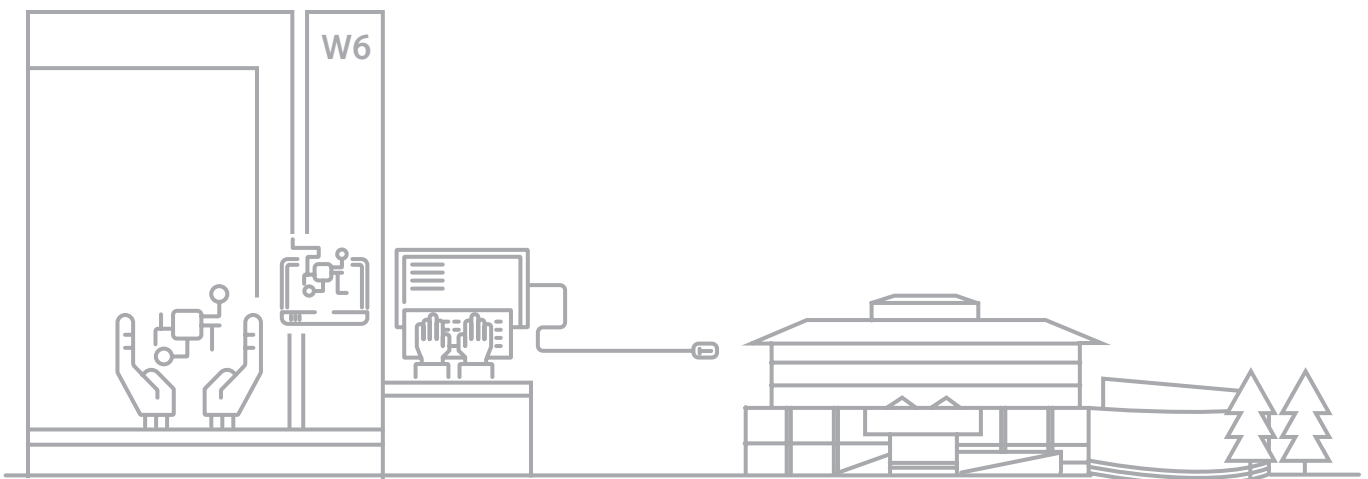
B. 디지털콘텐츠 프로그래밍

C. 디지털콘텐츠 실무 적용

D. 인공지능 개발 및 활용

E. XR 설계 및 개발

인재유형	전공능력	대표교과목	전공하위능력
디지털 콘텐츠 전문가 (학과공통)	A. 디지털콘텐츠 디자인 디지털 콘텐츠 산업 이해를 기반으로 콘텐츠를 기획하고 디자인할 수 있는 능력	AI콘텐츠디자인	A-1. 디지털콘텐츠 산업 이해 A-2. 콘텐츠기획 및 스토리텔링 A-3. 웹 콘텐츠 디자인
	B. 디지털콘텐츠 프로그래밍 컴퓨터에 대한 이해를 기반으로 소프트웨어 및 게임 개발을 위한 프로그래밍할 수 있는 능력	디지털콘텐츠 프로그래밍	B-1. 컴퓨터이해와 알고리즘 B-2. 소프트웨어개발 B-3. 게임개발
	C. 디지털콘텐츠 실무 적용 다양한 직무 현장에서 디지털 콘텐츠를 설계하고 운영할 수 있는 능력	창의적프로젝트 기획과설계	C-1. 디지털콘텐츠 현장 실무 C-2. 디지털콘텐츠 기획 운영
인공지능 전문가	D. 인공지능 개발 및 활용 빅데이터를 수집 및 분석하고 AI기술을 활용하여 프로그램을 개발 및 활용할 수 있는 능력	AI컴퓨팅개론	D-1. 빅데이터 수집 및 분석 D-2. 인공지능 프로그램 개발 D-3. 인공지능 활용
XR 전문가	E. XR 설계 및 개발 가상제작에 대한 이해를 토대로 XR, 3D 콘텐츠를 디자인하고 개발할 수 있는 능력	XR콘텐츠	E-1. 가상제작 E-2. 가상인간 디자인 및 개발 E-3. 확장현실(XR) 개발



인재유형	디지털 콘텐츠 전문가(학과공통)			인공지능 전문가	XR 전문가
전공능력	디지털콘텐츠 디자인	디지털콘텐츠 프로그래밍	디지털콘텐츠 실무 적용	인공지능 개발 및 활용	XR 설계 및 개발
1학년 1학기		디지털콘텐츠프로그래밍 창의적문제해결알고리즘			3D콘텐츠디자인
1학년 2학기	AI기반웹콘텐츠생성 _어드벤처디자인 디지털콘텐츠의이해	디지털콘텐츠프로그래밍II		빅데이터분석기초	3D애니메이션
2학년 1학기	AI기반웹프로그래밍응용 AI콘텐츠디자인 콘텐츠경험및상호작용		창의적프로젝트개발방법	AI컴퓨팅개론	캐릭터애니메이션 _어드벤처디자인
2학년 2학기		객체지향프로그래밍 게임그래픽스기초 콘텐츠자료구조및알고리즘	창의적프로젝트기획과설계	데이터과학을위한파이썬기초	
3학년 1학기		게임그래픽스심화 콘텐츠데이터베이스 콘텐츠심화프로그래밍		데이터과학을위한파이썬 응용 빅데이터분석과데이터과학 인공지능이해	
3학년 2학기	AI콘텐츠편집	AI운영체제	게임리포팅및운영 취업·창업과꿈-설계 캡스톤디자인 I	인공지능프로그래밍	XR콘텐츠 가상제작의이해
4학년 1학기			캡스톤디자인 II 현장실습	AI기술응용 생성형인공지능 지능형서버프로그래밍의 이해와활용	시디지털트윈 가상제작의활용
4학년 2학기			현장실습		

과학기술대학

전기공학과

W6

전기공학과



Electrical Engineering Department



학과 교육체계

교육목적



- 미래 친환경 에너지 사회 구현을 위해 창의적 전문교육과 실용적 현장교육을 바탕으로 책임의식과 국제경쟁력을 갖춘 전기공학 전문가 양성

교육목표

고도화된 전력산업의 중추적 역할을 선도하기 위한 IT와 전력시스템 교육으로 창의적인 리더십을 겸비한 ICT 융·복합 전기공학 전문가 양성

급변하는 기술환경 생태계에 적응하기 위해 소통과 협력을 기반으로 지능형 전기시스템을 제어·운용하는 전기공학 전문가 양성

첨단 신기술 개발에 따른 에너지환경 스마트화를 위해 전력인프라를 개발·제조하는 실용적이고 자기주도적인 전기공학 전문가 양성

인재양성유형



전기 설비 운영 전문가

전기공학에 대한 기초 이해를 바탕으로 자동화 시스템과 제어 시스템을 설계 및 응용할 수 있는 전문가

산업 전기 설비 전문가

전기공학에 대한 기초 이해를 바탕으로 전자기·회로 기반 신재생 에너지를 응용하여 전기설비 기술에 적용하는 전문가

진출(진로)분야



전기공학 기술자, 전기 설비 조직원, 전기공학 연구개발자, 발전설비 운영, 송배전 설비, 전기 자동 제어, 전기 철도, 철도 신호 제어, 전기 공급 및 제어 장치 제조업, 전기 부품 제품 생산기계 조직원 등으로 진출 가능

전기공학 기술자, 전기 설비 조직원, 전기공학 연구개발자, 발전설비 설계, 초임계 CO₂ 발전, 지능형 전력망 설비, 전기기기제작, 전기 부품 제품 생산기계 조립원, 전기공사, 전동기, 발전기, 전기변환 장치 제조업, 전기저장장치, 전지 등으로 진출 가능



전공
능력

A. 전기공학 기초 이해

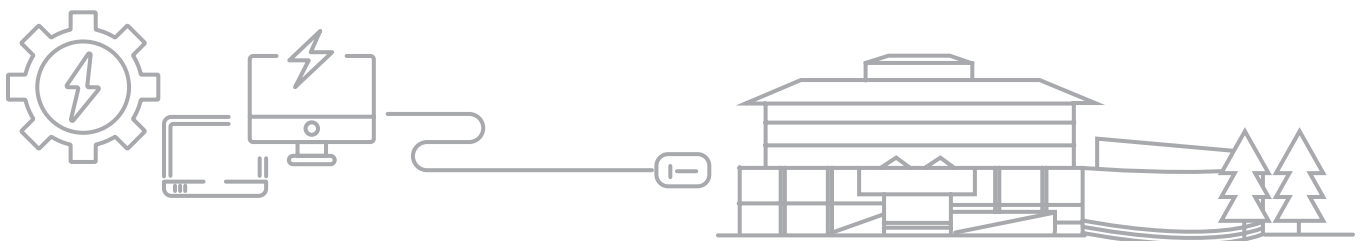
B. 자동화 시스템 설계 및 응용

C. 제어 시스템 설계 및 응용

D. 전자기·회로 기반 신재생 에너지 응용

E. 전기설비기술 적용

인재유형	전공능력	대표교과목	전공하위능력
학과 공통	A. 전기공학 기초 이해 공학에 필요한 물리학 및 수학에 대한 이해를 바탕으로 전기회로 설계를 해석하는 능력	기초전자회로	A-1. 물리학 이해 및 실험 A-2. 공업수학 이해 A-3. 회로원리 이해 및 실험
전기 설비 운영 전문가	B. 자동화 시스템 설계 및 응용 C-언어를 활용하여 전기시스템을 설계하고 자동화 시스템 프로그래밍을 응용하는 능력	자동화시스템 프로그래밍	B-1. C-언어 활용 B-2. 전기시스템 설계 B-3. 자동화 시스템 프로그래밍 B-4. 프로그래밍 응용
	C. 제어 시스템 설계 및 응용 전력 자동 제어 이해를 바탕으로 전력의 변환 및 제어시스템을 설계하고 응용할 수 있는 능력	제어시스템설계	C-1. 전력 자동 제어 이해 C-2. 전력의 변환 및 제어 C-3. 제어 시스템 설계 및 해석
산업 전기 설비 전문가	D. 전자기·회로 기반 신재생 에너지 응용 전기, 자기현상 등에 대한 이해를 바탕으로 논리 회로 설계와 신재생에너지의 전기적 실험을 수행하는 능력	전기자기학 II	D-1. 전기와 자기 현상 이해 D-2. 논리 회로 이론 이해 및 설계 D-3. 신재생에너지 전기적 실험
	E. 전기설비기술 적용 전기기기 종류 및 변환 이해를 바탕으로 센서 계측 기술을 활용하여 전기 설비 현장에 응용할 수 있는 능력	전기응용	E-1. 전기기기 종류 및 변환 이해 E-2. 센서 계측 기술 실험 및 응용 E-3. 전기 설비 현장실무 적용



인재유형	학과 공통	전기 설비 운영 전문가		산업 전기 설비 전문가	
전공능력	전기공학 기초 이해	자동화 시스템 설계 및 응용	제어 시스템 설계 및 응용	전자기·회로 기반 신재생 에너지 응용	전기설비기술 적용
1학년 1학기	공업수학 I 일반물리학및실험 I				
1학년 2학기	공업수학 II 일반물리학및실험 II				
2학년 1학기	기초전기전자실험 기초전자회로 회로이론			논리회로설계 전기자기학 I	
2학년 2학기		C언어기초 자동화시스템프로그래밍 전기시스템컴퓨터설계		전기자기학 II 전자회로응용 회로망이론	
3학년 1학기		마이크로프로세서 I	자동제어 전력공학 전력전자 I 종합설계 I _ 캡스톤디자인		전기기기 I
3학년 2학기	취업·창업과 꿈-설계	전기IT공학	전력계통공학 전력전자 II 제어시스템설계 종합설계 II _ 캡스톤디자인		전기기기 II 현장실습
4학년 1학기		컴퓨터응용	전기철도 프로젝트 I		전기응용
4학년 2학기		마이크로프로세서 II	프로젝트 II		센서계측및실험

과학기술대학

정보통신공학과

W6

정보통신공학과

학과 교육체계

Department of Information and
Communication Engineering



W6

교육목적



- 창의적이고 융합적인 교육과 국제 소통을 가진 인간 중심의 가치 교육을 선도함으로써 지역, 국가에서 미래 핵심 역량을 가지고 지능 정보사회를 구현하고 발전에 실질적으로 기여할 수 있는 전문 인력 양성

교육목표

글로벌 첨단 기술 트렌드를 선도하며 창의적으로 미래신기술을 융합 및 응용으로 지능형 네트워크를 구축하기 위하여 도전하는 리더십을 갖춘 정보통신공학 엔지니어 양성

지역발전에 견인하는 지역 특성화 산업 간에 배려와 협력으로 소통하며 인간 중심 네트워크 공학을 위한 현장 실무 중심 기술을 갖춘 혁신 성장의 네트워크 엔지니어 양성

국가와 인류사회 공헌을 위한 차세대 스마트 정보통신 사회 구현을 위하여 자기주도적으로 전문 역량을 강화하고 미래진로탐색 및 자기관리를 지속하는 AI 활용 전문가 양성

인재양성유형

정보통신 응용 엔지니어

스마트 IoT 설계 전문가

AI 전문가



공학 기초 이론에 대한 이해를 기반으로 차세대 통신에 대한 이해와 미래 공학기술을 위한 현장 실무 기술을 갖춘 전문가

4차 산업혁명시대 미래 공학기술을 융합 및 응용하며 스마트 IoT 관련 시스템을 이해하고 설계할 수 있는 전문가

빅데이터와 지능형 소프트웨어 기반으로 자기 학습이 가능한 AI를 다양한 분야에 활용하여 설계할 수 있는 전문가

진출(진로)분야



컴퓨터하드웨어기술자 및 연구원, 시스템 소프트웨어개발자, 웹 및 멀티미디어기획자, 응용소프트웨어 개발자, 통신장비 및 방송 송출장비 기사 등으로 진출 가능

데이터베이스개발자, 정보시스템 운영자, 네트워크시스템개발자 등으로 진출 가능

컴퓨터보안전문가, 인공지능공학 기술자 및 연구원, 컴퓨터시스템설계 및 분석가 등으로 진출 가능



전공 능력

A. 정보통신 공학 기초 이해
D. 차세대 통신 시스템 설계

B. 정보통신 실무 수행
E. AI 설계 및 응용

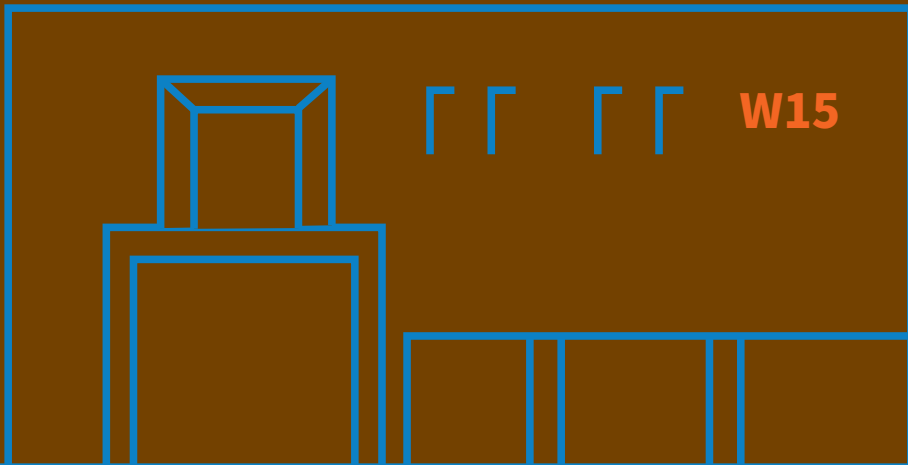
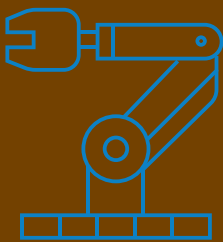
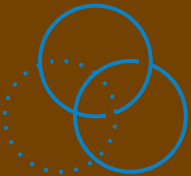
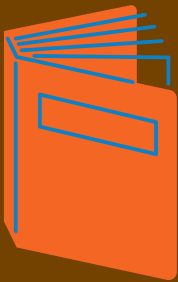
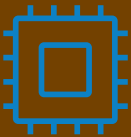
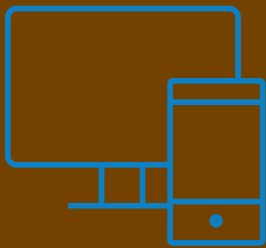
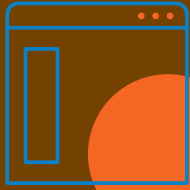
C. 스마트 IoT 설계

인재유형	전공능력	대표교과목	전공하위능력
학과 공통	A. 정보통신 공학 기초 이해 전자, 통신 공학에 필요한 기초 지식을 습득하고 논리적 사고력을 활용할 수 있는 능력	미분적분학	A-1. MSC 이해
	B. 정보통신 실무 수행 조직의 미션·비전·전략목표를 달성하기 위하여 정보기술을 효과적으로 활용할 수 있도록 정보기술 전략을 기획하는 능력	취업·창업과 꿈·설계	B-1. 정보통신 공학 이해 B-2. 정보통신 현장 실무
정보통신 응용 엔지니어	C. 스마트 IoT 설계 적용하고자 하는 서비스 분야와 IoT(사물인터넷) 구성 기술에 대한 이해를 바탕으로 사물, 사람, 데이터를 연결하여 생성·수집·저장된 정보를 기반으로 사람에게 편리와 안전을 제공하기 위한 지능형 서비스를 기획 및 적용하는 능력	디지털논리회로 _어드벤처디자인	C-1. 스마트 IoT 이해 C-2. 디지털 전자 및 회로 설계 C-3. IoT 시스템 설계
	D. 차세대 통신시스템 설계 디지털 플랫폼을 활용하여 디지털 콘텐츠 서비스를 기획, 운영하고 효과분석 및 사후관리 업무를 원활하게 수행하는 능력	차세대 통신 시스템	D-1. 통신시스템 이해 D-2. 차세대 통신시스템 심화 D-3. 차세대 통신시스템 설계
스마트 IoT 설계 전문가	D. 차세대 통신시스템 설계 디지털 플랫폼을 활용하여 디지털 콘텐츠 서비스를 기획, 운영하고 효과분석 및 사후관리 업무를 원활하게 수행하는 능력	차세대 통신 시스템	D-1. 통신시스템 이해 D-2. 차세대 통신시스템 심화 D-3. 차세대 통신시스템 설계
	E. AI 설계 및 응용 실제 문제를 데이터 관점에서 정의하고 적합한 알고리즘·모델과 시스템 아키텍처를 설계·구현하여, 여러 환경에 통합·고도화함으로써 학계·산업 발전에 기여하는 능력	딥러닝1	E-1. 빅데이터 설계 및 활용 E-2. AI 설계 및 응용 E-3. 차세대 보안 설계
AI 전문가	E. AI 설계 및 응용 실제 문제를 데이터 관점에서 정의하고 적합한 알고리즘·모델과 시스템 아키텍처를 설계·구현하여, 여러 환경에 통합·고도화함으로써 학계·산업 발전에 기여하는 능력	딥러닝1	E-1. 빅데이터 설계 및 활용 E-2. AI 설계 및 응용 E-3. 차세대 보안 설계

인재유형	정보통신공학과 공통		정보통신 응용 엔지니어		스마트 IoT 설계 전문가		AI 전문가
전공능력	정보통신 공학 기초 이해	정보통신 실무 수행	스마트 IoT 설계	차세대 통신 시스템 설계	차세대 통신 시스템 설계	AI 설계 및 응용	AI 설계 및 응용
1학년 1학기	공학수학 기초물리	정보통신 공학세미나 I _어드벤처디자인 정보통신공학표현					
1학년 2학기	미분적분학 전기물리	정보통신 공학세미나 II _어드벤처디자인				공학프로그래밍	공학프로그래밍
2학년 1학기			디지털논리회로 _어드벤처디자인 회로이론	GPT 프롬프트 공학 기초 _어드벤처디자인 데이터통신과 네트워크 신호처리 전자자기학	GPT 프롬프트 공학 기초 _어드벤처디자인 데이터통신과 네트워크 신호처리 전자자기학	기초빅데이터 프로그래밍	기초빅데이터 프로그래밍
2학년 2학기			전자회로 I 컴퓨터구조 통신회로망해석	GPT 프롬프트 공학 활용 _어드벤처디자인 차세대 통신시스템	GPT 프롬프트 공학 활용 _어드벤처디자인 차세대 통신시스템	데이터 사이언스 인공지능 데이터 분석	데이터 사이언스 인공지능 데이터 분석
3학년 1학기			디지털시스템설계 알고리즘기초 _캡스톤디자인 전자회로 II	통신시스템	통신시스템	딥러닝1 인공지능 프로그래밍	딥러닝1 인공지능 프로그래밍
3학년 2학기		취업·창업과 꿈-설계	IoT 응용 마이크로프로세서 알고리즘활용 _캡스톤디자인			딥러닝2 응용빅데이터 프로그래밍	딥러닝2 응용빅데이터 프로그래밍
4학년 1학기				디지털영상처리 무선통신시스템 양자정보통신 차세대 통신 기반 IoT 설계 _캡스톤디자인	디지털영상처리 무선통신시스템 양자정보통신 차세대 통신 기반 IoT 설계 _캡스톤디자인	임베디드시스템 운영체제 제어공학	임베디드시스템 운영체제 제어공학
4학년 2학기				양자컴퓨팅 전파공학 차세대통신 응용신산업 초고주파회로	양자컴퓨팅 전파공학 차세대통신 응용신산업 초고주파회로	멀티미디어시스템 정보보안 하드웨어기술언어	멀티미디어시스템 정보보안 하드웨어기술언어

과학기술대학

산업경영공학과



산업경영공학과

Department of Industrial and Management Engineering



학과 교육체계

교육목적



- 산업공학과 기술경영의 전문성을 두루 함양하고 4차산업혁명 시대의 시스템 경영에 기여하는 인재 양성

교육목표

제품 및 프로세스 설계를 위한 최적화 모형과 해법을 제시하는 산업 공학 전문가 양성

기업경영 및 제품생산 현장에 요구되는 프로젝트를 기획하고 해결방안을 모색하는 기술 경영 전문가 양성

산업 현장의 AX/DX 선도를 위한 빅데이터 및 인공지능 최신 방법론에 전문성을 가진 빅데이터 전문가 양성

인재양성유형

산업 공학 전문가

기술 경영 전문가

빅데이터 전문가



산업 공학 기초 이해를 기반으로 생산공정, 품질 및 서비스 프로세스를 관리하는 전문가

산업공학 기초 이해를 기반으로 경영 기술을 관리하는 전문가

산업 공학 기초 이해를 기반으로 빅데이터를 분석하고 인공지능 기술을 융합하여 스마트 팩토리를 관리하고 산업경영 과제의 솔루션을 도출하는 전문가

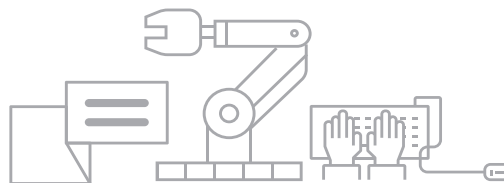
진출(진로)분야



산업공학연구개발자, 산업안전 및 위험관리자, 산업공학관련 기술자 및 시험원, 제조 및 생산 관리자, 기계제조 전 분야 등으로 진출 가능

경영지원관리자, 프로젝트관리자, 경영진단전문가, 경영컨설턴트, MIS전문가, 변리사 등으로 진출 가능

스마트공장 시스템 설계, 설치, 유지, 인공지능, SCM, QM/QC, 정보시스템운영자, 전자계측제어 기술자 등으로 진출 가능



전공 능력

A. 산업공학 기초 이해

B. 품질 관리

C. 생산운영 관리

D. 기술경영 관리

E. 빅데이터 분석

F. 인공지능 융합

G. 스마트 팩토리 관리

인재유형	전공능력	대표교과목	전공하위능력
학과 공통	A. 산업공학 기초 이해 경영, 수학, 통계, 컴퓨터 활용 지식을 바탕으로 산업경영공학의 기초를 이해하는 능력	산업경영공학개론	A-1. 산업경영시스템 이해 A-2. 통계 및 수리 이해 A-3. 컴퓨터 활용
	B. 품질 관리 품질경영시스템을 이해하고 품질 경영 및 관리에 적용하는 능력	품질경영	B-1. 품질경영시스템 이해 B-2. 품질경영적용
산업 공학 전문가	C. 생산운영 관리 운영관리를 통해 산업 안전을 관리하고 인간 공학적 설계 관점을 생산 관리에 적용하는 능력	생산관리	C-1. 운영관리(OR) C-2. 산업 안전 관리 C-3. 인간공학 설계 C-4. 생산 관리 적용
기술 경영 전문가	D. 기술경영 관리 기술경영에 대한 이해를 바탕으로 자원을 효율적으로 관리하며 기술경영전략을 수립하는 능력	경영정보시스템	D-1. 기술경영 이해 D-2. 자원 관리 D-3. 기술경영전략 수립
빅데이터 전문가	E. 빅데이터 분석 데이터 분석 활용 능력을 기반으로 데이터 거버넌스와 품질을 관리하고 데이터를 탐색 및 시각화할 수 있으며 이를 토대로 의사결정에 지원하는 능력	응용데이터분석	E-1. 데이터 분석 활용 E-2. 데이터 거버넌스 및 품질관리 E-3. 데이터 탐색 및 시각화 E-4. 의사결정 지원
	F. 인공지능 융합 인공지능과 딥러닝 모델링을 통해 공공데이터 프로젝트를 수행하는 능력	데이터마이닝	F-1. 인공지능 및 딥러닝 모델링 F-2. 공공데이터 프로젝트 수행
	G. 스마트 팩토리 관리 스마트팩토리를 설계하고 운영하는 능력	컴퓨터지원설계	G-1. 스마트팩토리 설계 G-2. 스마트팩토리 운영

인재유형	학과 공통	산업 공학 전문가		기술 경영 전문가	빅데이터 전문가		
전공능력	산업공학 기초 이해	품질 관리	생산운영 관리	기술경영 관리	빅데이터 분석	인공지능 융합	스마트 팩토리 관리
1학년 1학기	경영경제개론 산업경영공학개론				데이터분석입문		
1학년 2학기	커뮤니케이션기술 파이썬프로그래밍			기술경영개론			
2학년 1학기	공학수학 공학통계		선형계획법	경영정보시스템		인공지능입문	
2학년 2학기		품질경영	공학경제 생산관리	인적자원관리	데이터과학		
3학년 1학기		실험계획법	디지털경제		데이터품질 빅데이터마케팅 응용데이터분석		컴퓨터지원설계
3학년 2학기			경영과학 산업안전실무	기술규제개론 취업·창업과 꿈-설계	데이터베이스관리 빅데이터의사결정론	데이터마이닝	제품개발론 _캡스톤디자인
4학년 1학기		산업프로젝트관리 _캡스톤디자인	인간공학		데이터시각화	답러닝개론	산업공학설계 _캡스톤디자인
4학년 2학기		시뮬레이션	시스템안전공학	기술경영전략론	보건의료데이터 어널리틱스	시 공공데이터 프로젝트 _캡스톤디자인	

